

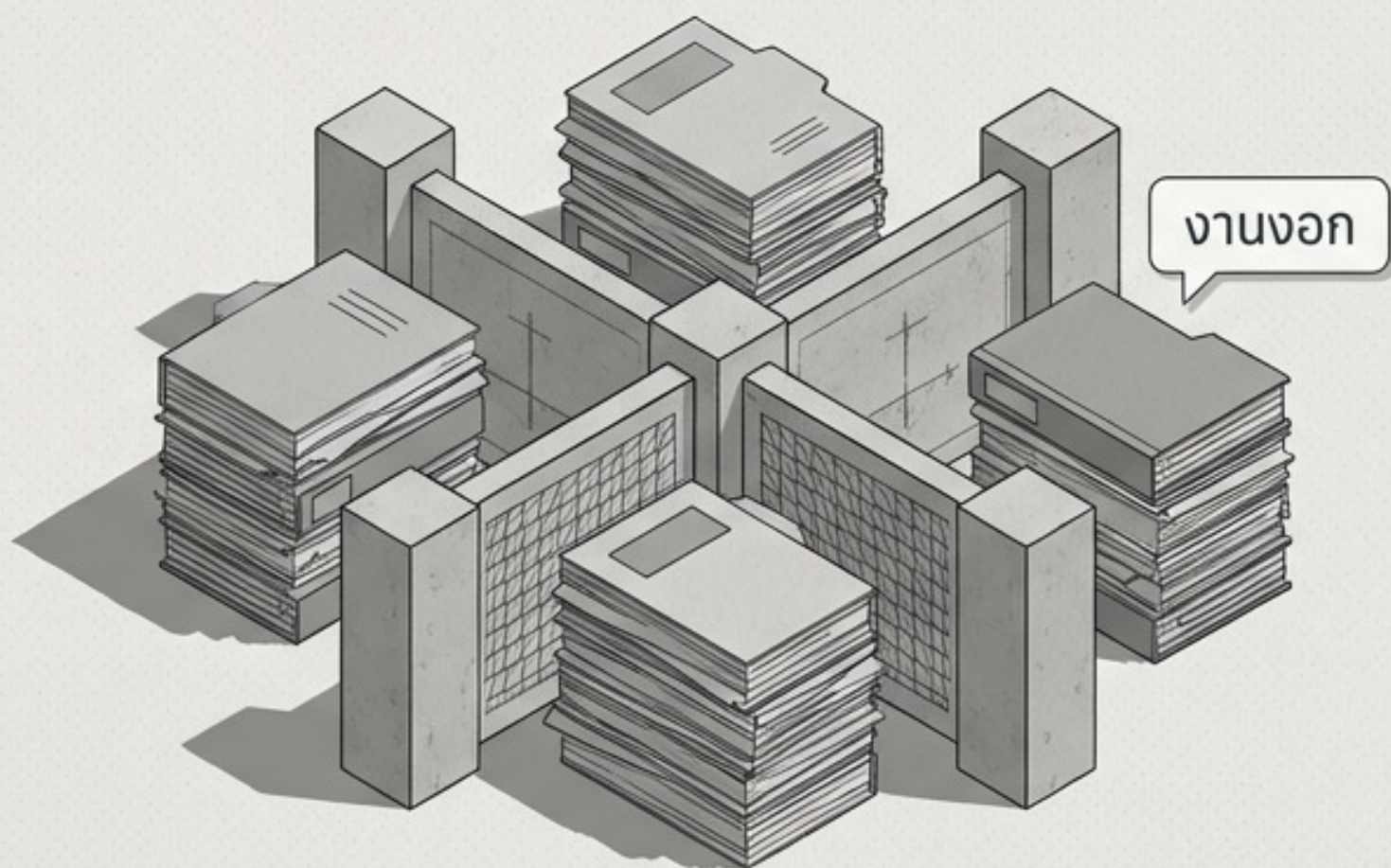


สแกน DNA แม่โจ้-ชุมพร

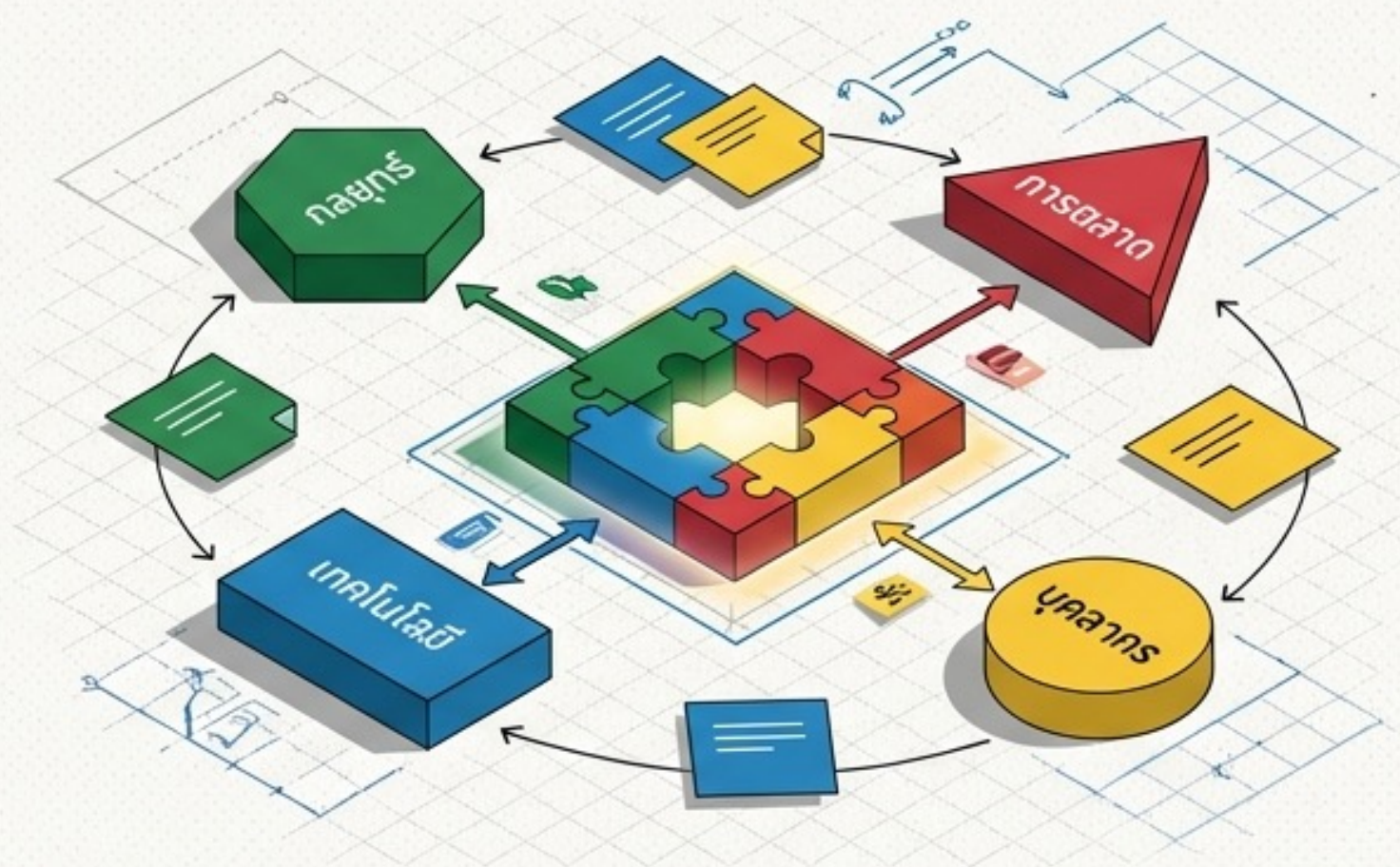
สู่การจัดโต๊ะชุมพลลังยุทธศาสตร์:
เปลี่ยนความน่าเบื่อของ KPI ให้เป็นความท้าทาย

จากไซโลแห่งความกดดัน สู่เครือข่ายขุมพลัง

การวางแผนยุทธศาสตร์แบบเดิม (EdPEx/AUN-QA)



แนวทาง Marketplace & Speed Matching



ภารกิจ 15 นาที เพื่อริเริ่มกรอบความคิดและปลดล็อกศักยภาพทีม

4 ขุมพลัง DNA แม่โจ้-ชุมพร (แผนปี 2569-2570)



การ์ดสีเขียว
(Green & Smart Farmer)
[13 ใบ]

ตัวแทนฟาร์มอัจฉริยะ,
เกษตรปลอดภัย, ทุเรียน,
กาแฟ, โกโก้, IFOAM



การ์ดสีฟ้า
(Marine & Coastal Ranger)
[12 ใบ]

ตัวแทนประมงชายฝั่ง,
ทะเลอ่าวไทย,
วิจัยสิ่งแวดล้อมทางทะเล



การ์ดสีแดง
(Wellness & Food Innovator)
[12 ใบ]

ตัวแทนแปรรูป Functional
Food, สุปา, สุขภาวะ,
ท่องเที่ยวชายฝั่ง



การ์ดสีเหลือง
(Digital & Eco Driver)
[13 ใบ]

ตัวแทน Carbon Neutrality,
นวัตกรรมดิจิทัล,
งานบริหารจัดการ/พืช/ระบบ

อุปกรณ์สำหรับภารกิจ (Mission Inventory)

- การ์ดชุดพลัง 4 สี (50 ใบ)
- แจกสับตอนลงทะเบียนหน้างาน



- ถังขยะความกังวล (Worry Trash Can) -
วางไว้หน้าห้องประชุม



- กระดิ่งสัญญาณ - ควบคุมจังหวะการทำการกิจ



- Post-it นีลมาเขียว - สำหรับเขียน ความคาดหวัง

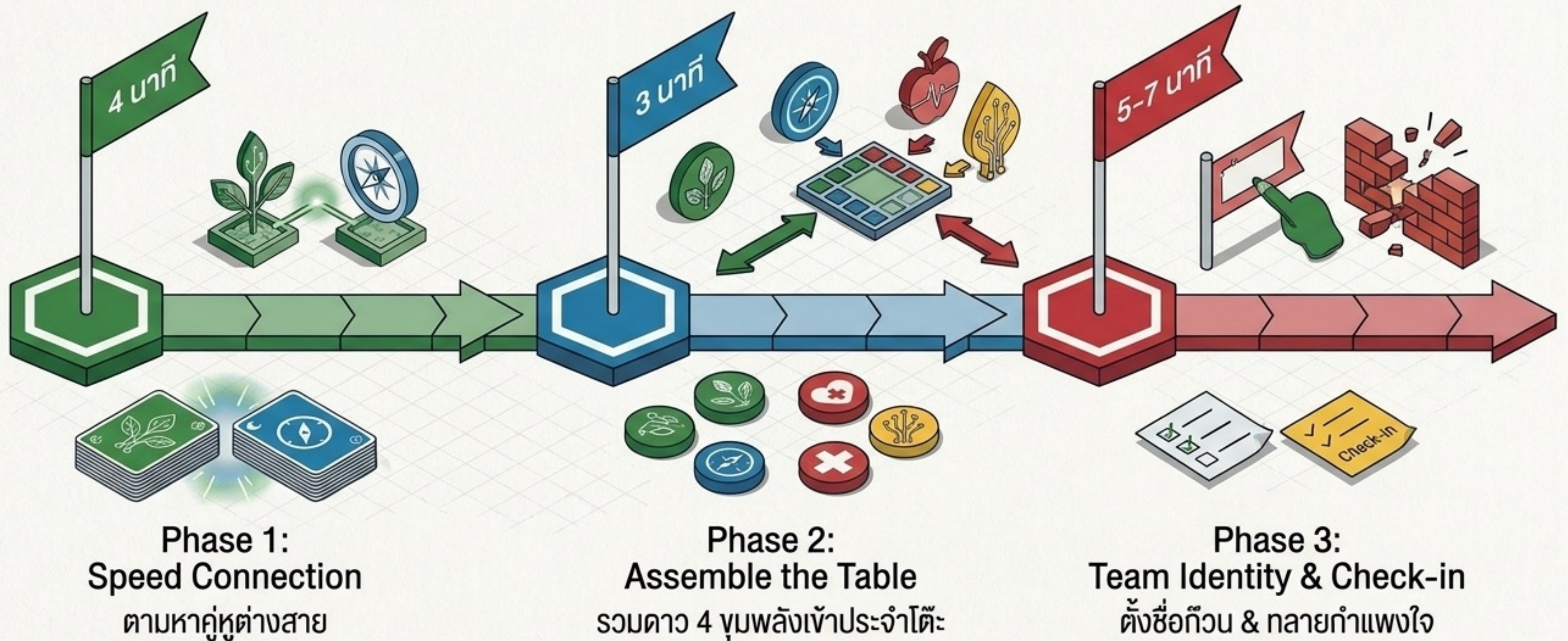


- Post-it สีเขียว - สำหรับเขียน ความคาดหวัง



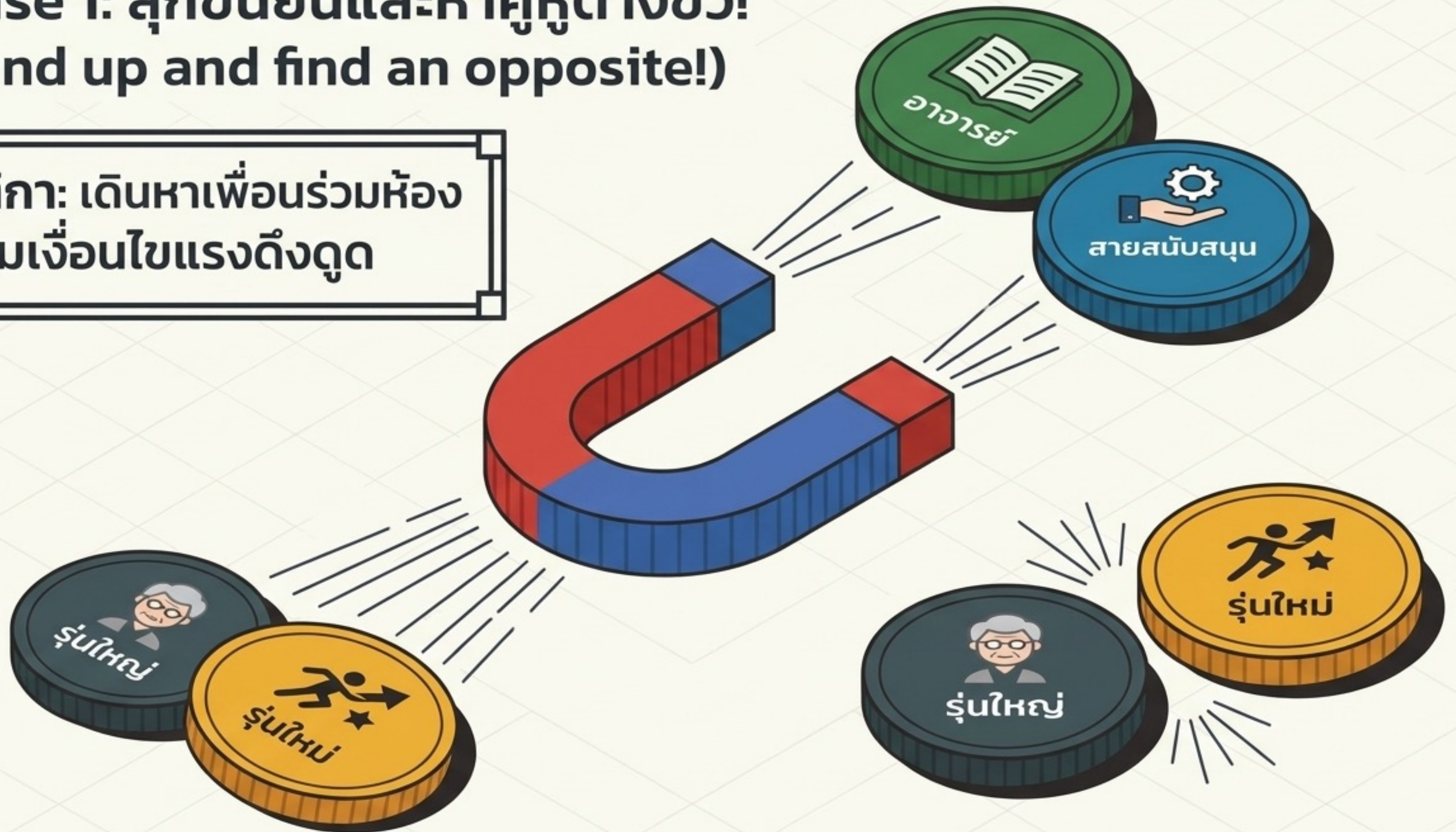
- Post-it สีชมพู - สำหรับเขียน ความกลัว

แผนปฏิบัติการ 15 นาที (The 15-Minute Flow)

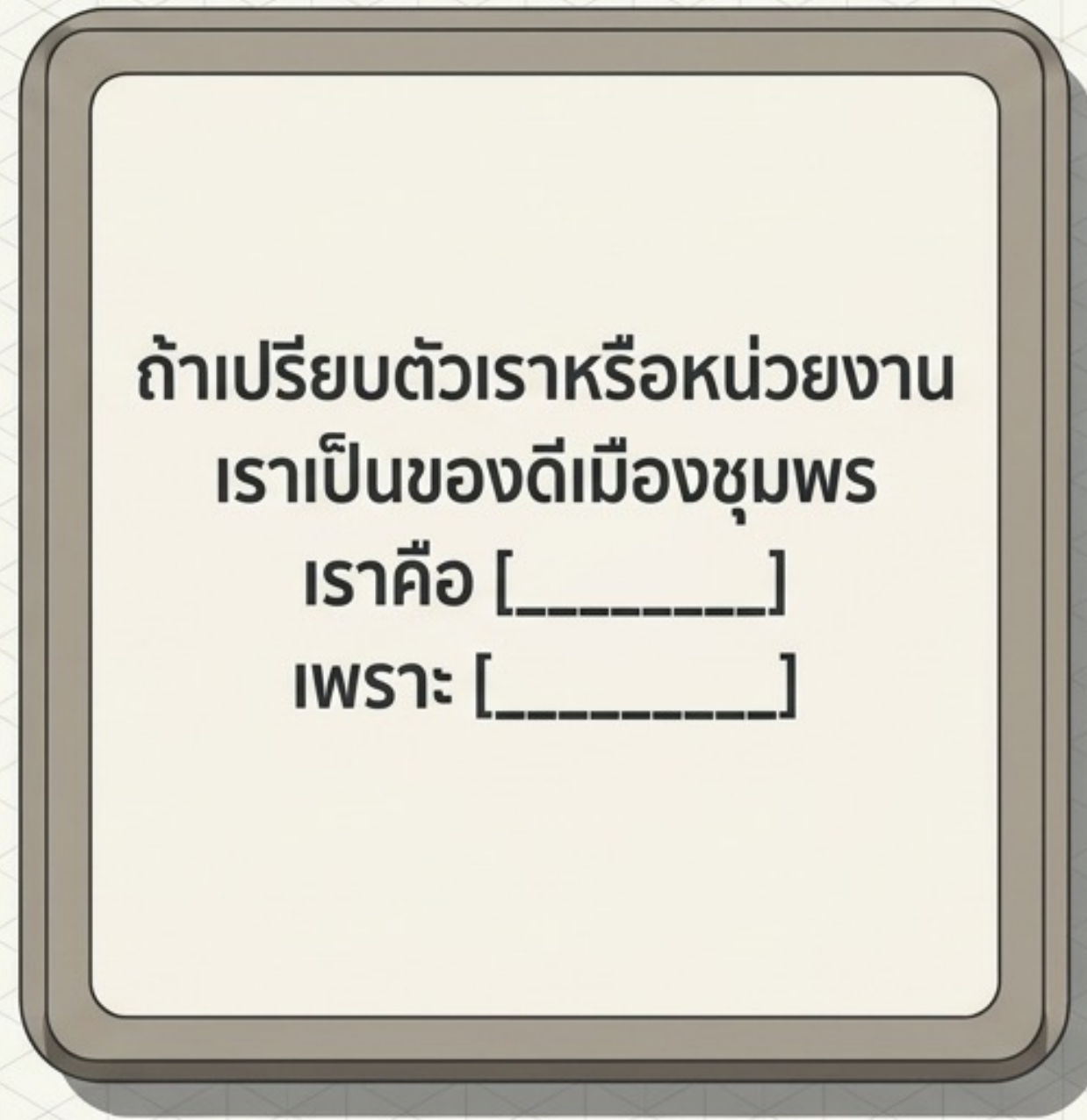


Phase 1: ลูกขี้ยืนและหาคู่หูต่างขั้ว! (Stand up and find an opposite!)

กติกา: เดินหาเพื่อนร่วมห้อง
ตามเงื่อนไขแรงดึงดูด



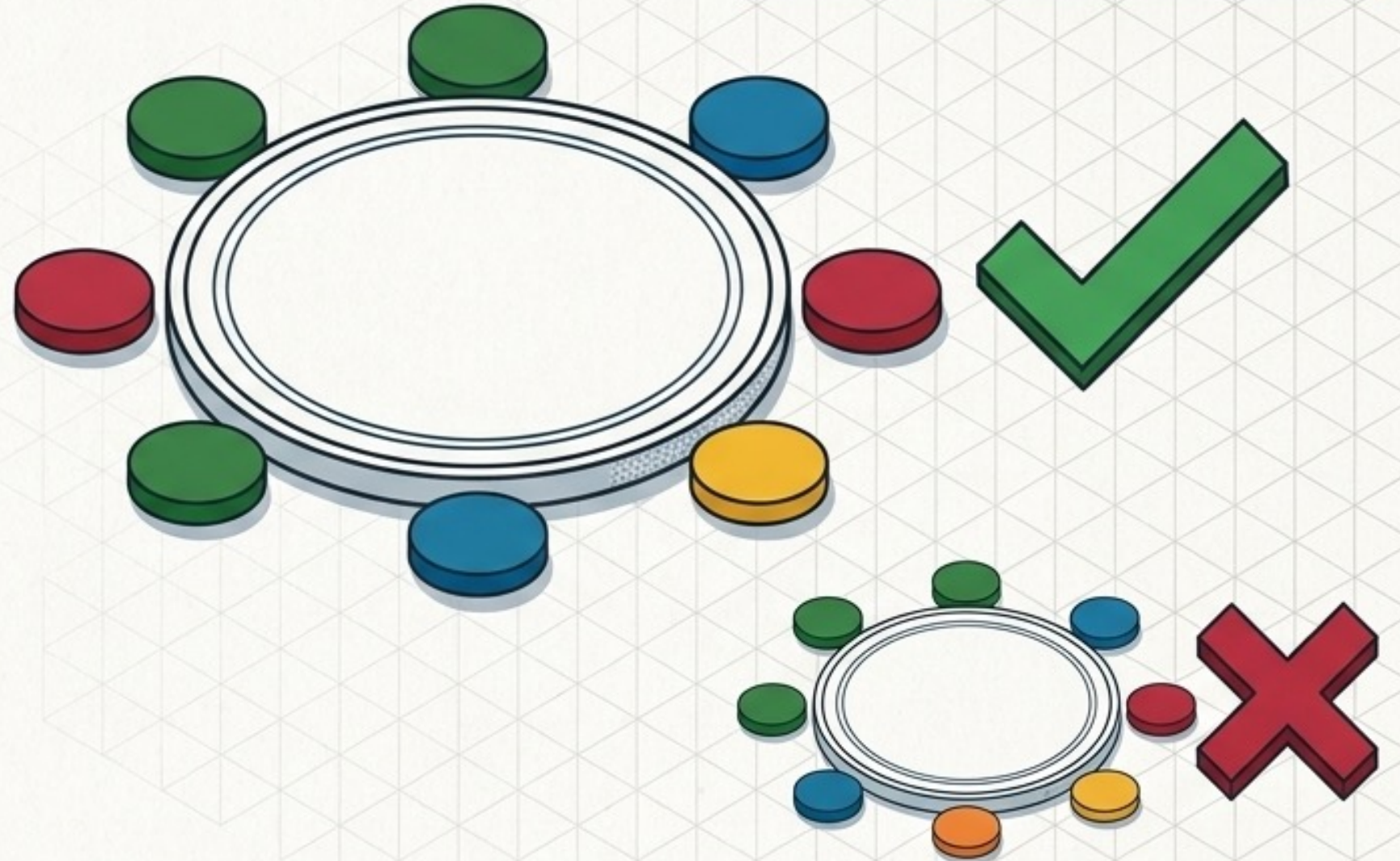
รหัสผ่านเพื่อเชื่อมต่อ (The Connection Code)



Phase 2: จัดโต๊ะบูมพลังยุทธศาสตร์ (Assemble the Perfect Table)

เป้าหมาย: 6-7 โต๊ะ
(โต๊ะละ 7-8 คน)

- 
- 
- 
- 
1. ต้องมีสมาชิกครบทั้ง 4 สี (เขียว ฟ้า แดง เหลือง)
 2. ห้ามสีใดสีหนึ่งเกิน 2 คนต่อโต๊ะ



โต๊ะไหนรวมพลังครบ 4 มิติได้เร็วที่สุด ให้ส่งเสียงเชียร์!

Phase 3.1: หลอมรวมขุมพลังเป็นหนึ่งเดียว (Team Identity)

มินิเวิร์กช็อป: ผสมผสาน 4 สี
ของโต๊ะเพื่อตั้งชื่อทีมสุดครีเอท



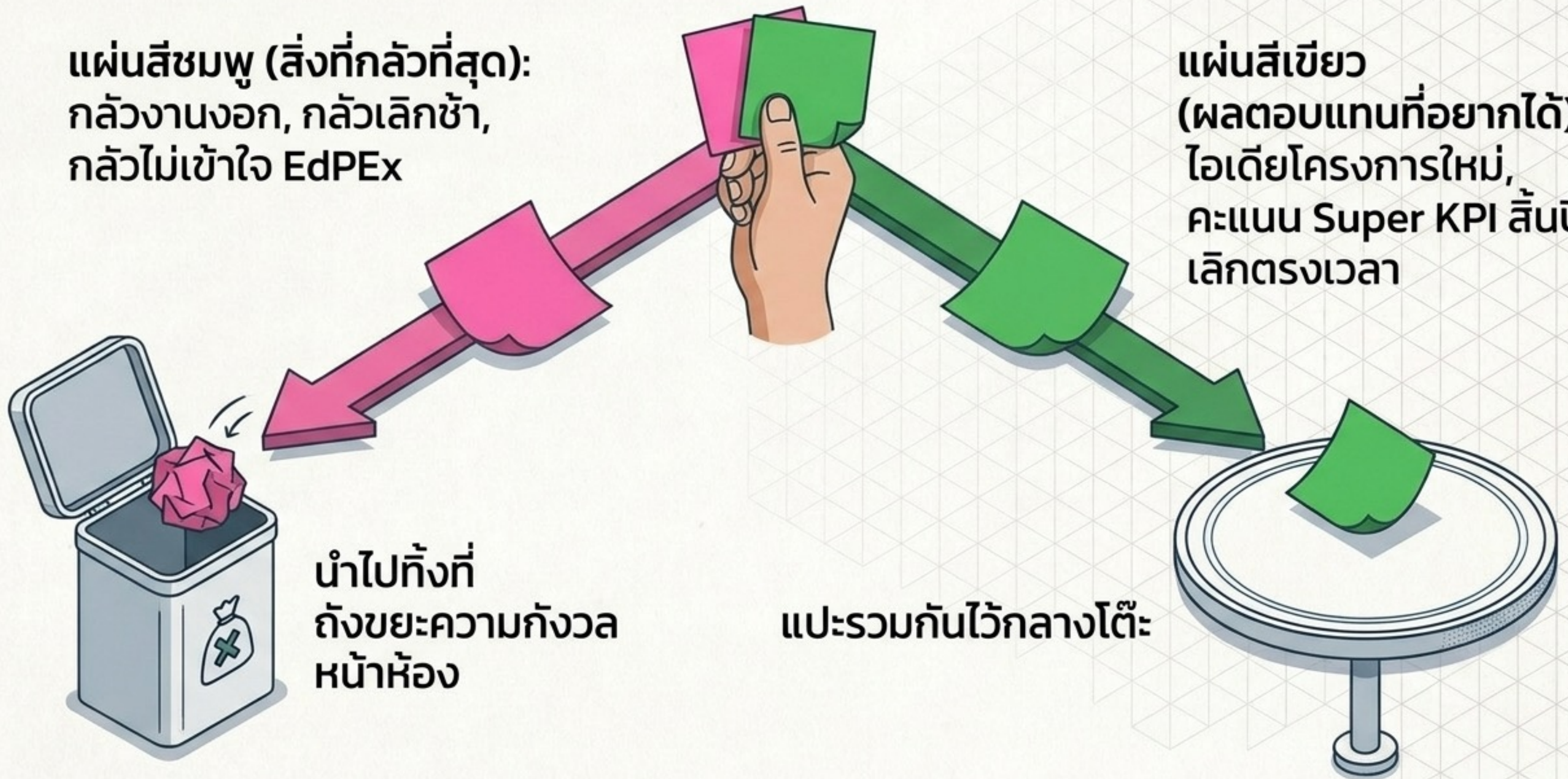
Phase 3.2: ทลายกำแพงใจ (Action Mapping)

แผ่นสีชมพู (สิ่งที่กลัวที่สุด):
กลัวงานนอก, กลัวเลิกช้า,
กลัวไม่เข้าใจ EdPEx

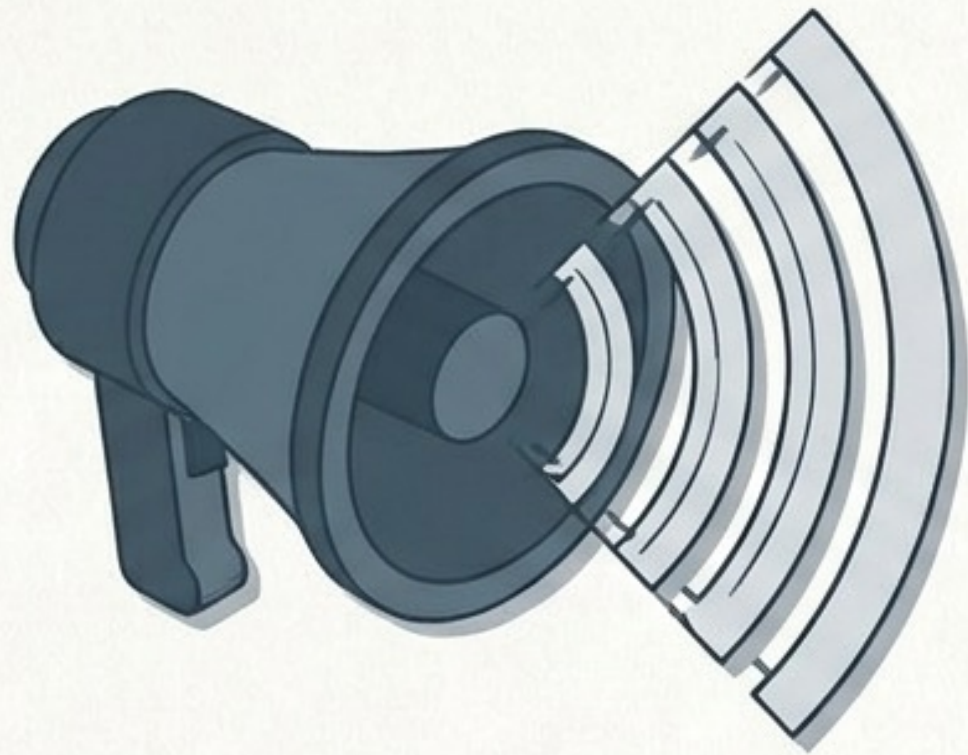
นำไปถึงที่
ถึงขยะความกังวล
หน้าห้อง

แผ่นสีเขียว
(ผลตอบแทนที่อยากได้):
ไอเดียโครงการใหม่,
คะแนน Super KPI สิ้นปี,
เลิกตรงเวลา

แปะรวมกันไว้กลางโต๊ะ



คำสัญญาจาก Facilitator (The Promise)



**“ขอสัญญาว่าวันนี้...
จะไม่มี ‘งานงอก’
กลับไปแม้แต่ชิ้นเดียว
และจะไม่มีใครต้องนั่งฟังทฤษฎียาวๆ!”**

**4 สิ่งที่นำมาพลังกันอยู่ตอนนี้ คือทีมที่จะช่วยกันแปลงงานประจำ
ให้กลายเป็นโครงการตอบโจทย์คุณะ และส่งตรงเป็น Super KPI
ในกระเป๋าของทุกคน... พร้อมลุยไหมคะ!”**

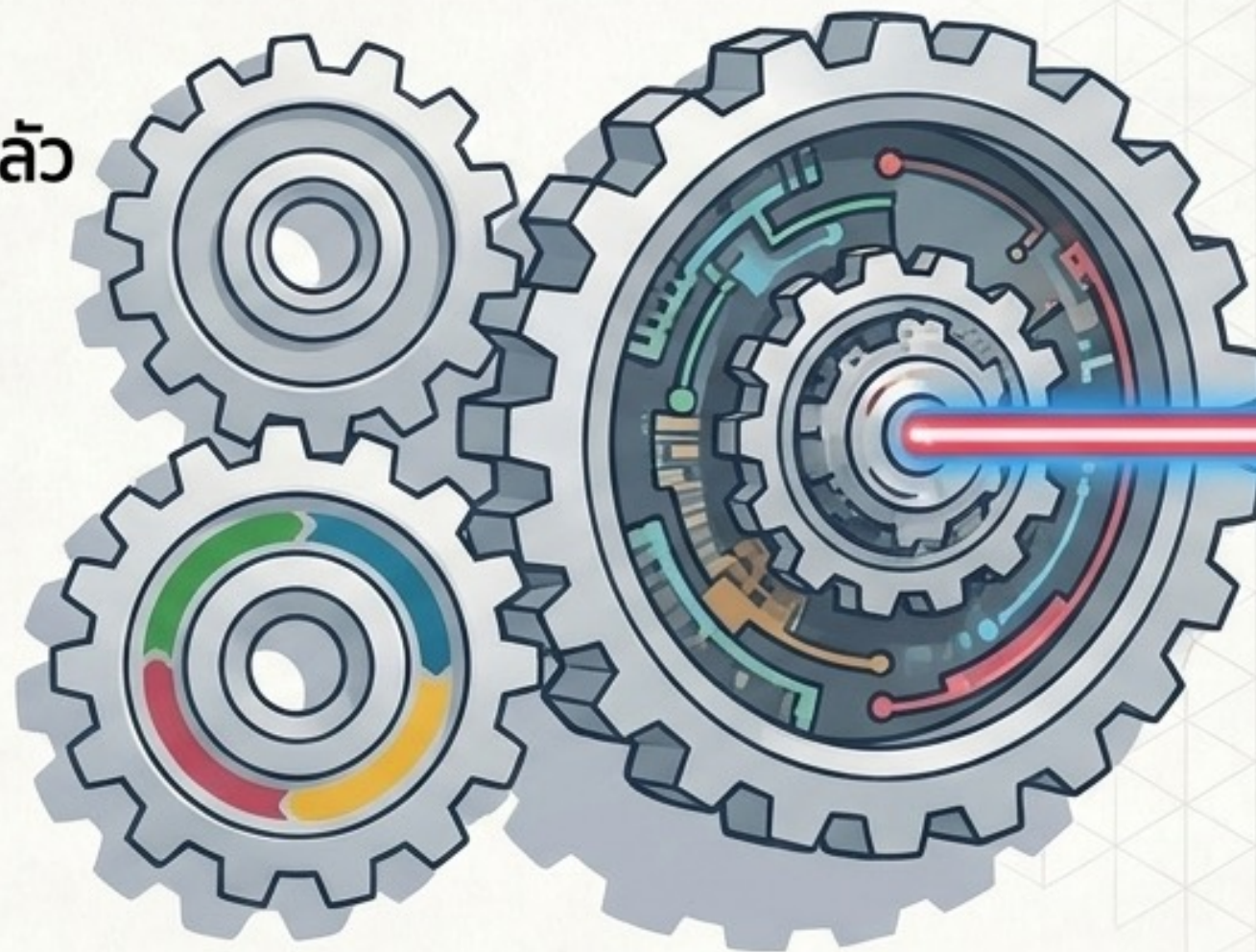
กลไกลับเบื้องหลังเกม (The Strategic Engine)

กิจกรรม 15 นาทีนี้ไม่ใช่แค่เกมไขว้กลุ่ม แต่คือการออกแบบสถาปัตยกรรมองค์กรจำลอง

กลายกำแพงความกลัว



ผลงาน 4 ขุมพลัง



การลดความกลัว + การสร้างความหลากหลายทางความคิด

=

การสร้างทีมที่พร้อมตอบโจทย์ยุทธศาสตร์คณะ 2569-2570 และขับเคลื่อน AUN-QA อย่างเป็นธรรมชาติโดยไม่เกิดภาวะหมดไฟ (Burnout).